

إنترنت الأشياء للوحة قياس أداء الرياضيين المحترفين في قطاع الرياضة

يُعرف إنترنت الأشياء بأنه نظام من الأجهزة المتصلة التي تتفاهم وتتفاعل مع بعضها البعض ومع شبكات أخرى لتحسين أسلوب حياتنا وأعمالنا

تعريف الفرصة | إنترنت الأشياء | لوحة قياس أداء الرياضيين المحترفين

يهدف هذا المشروع إلى نشر لوحة القياس التي تتعقب، وتراقب وتحلل بيانات أداء الرياضيين من جميع الفئات العمرية. وتخطر الرياضيين، والمدربين، والطاقم الطبي، والمديرين وأولياء الأمور بالإصابات المحتملة بناءً على حمل التدريب وبيانات الحمل التدريبي.



دورة المشتريات

مرحلة التعريف

ستكون الفرصة متاحة في مرحلة طلب تقديم العروض خلال عام ٢٠٢٢.

الفترة الزمنية

إجمالي الفترة هو ٣ إلى ٤ سنوات
شاملة فترة التنفيذ والاختبار والتشغيل.



الميزانية عبر النظام البيئي لإنترنت الأشياء

من المتوقع أن ينمو سوق إنترنت الأشياء ليصبح بقيمة ٨٢٣،١ مليون دولار أمريكي في عام ٢٠٢٦، أي بمعدل نمو سنوي مركب يبلغ ٣١٪ خلال السنوات من ٢٠٢٢ وحتى ٢٠٢٦.



بيان المشكلة الرئيسية | الحاجة

يفشل غالبية المدربين الرياضيين في إدراك الإمكانيات الكاملة لرياضيينهم بسبب عدم وجود أداة تصور تعرض تهديدات الأداء والإصابة. يستخدم هذا الحل تقنيات متقدمة مثل استخراج البيانات لتزويد المدربين بأنماط أداء توضح استجابة الرياضي لتدريبات محددة وتساعد في تحسين الحمل التدريبي.



المالك و القطاع

المالك اللجنة الأولمبية القطرية

القطاع الرياضة والرعاية الصحية



السوق المستهدف

السوق المستهدف

يبلغ عدد الرياضيين الذكور المسجلين في الاتحادات الرياضية ٢٠ ألف لاعب، بينما يبلغ عدد الإناث ٢٠٠٠ لاعبة. (حسب إحصاءات وزارة التخطيط التنموي والإحصاء لعام ٢٠١٦)

المستخدم المستهدف

- الرياضيون
- المنظمات الرياضية
- المدربون
- مقدمو خدمات الرعاية الصحية

الفرص المجاورة

- التدريب المعزز بالتكنولوجيا
- مدرب الذكاء الاصطناعي المعزز للأداء
- مؤشر الحياة النشطة
- الدليل الرقمي للاستشارات الصحية وجودة الحياة

أصحاب المصلحة

- اللجنة الأولمبية القطرية
- وزارة الثقافة والرياضة، الأندية الرياضية
- مؤسسة أسباير زون
- مستشفى سبييتار
- الاتحادات الوطنية

